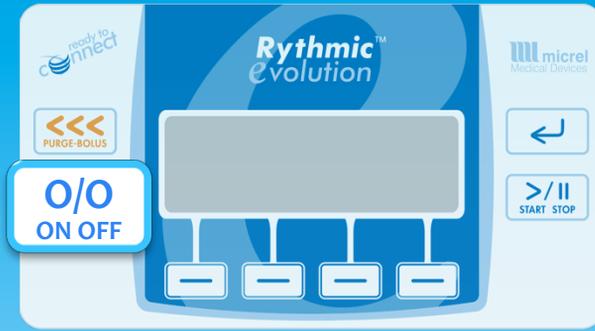


**1** Appui long pour Mettre sous Tension ou pour éteindre la pompe.



Pompes à perfusion  
**Rythmic™ Evolution**  
Mode Condensé

**2** Un seul code pour tout faire :

**0111**

Taper le code & valider

Programmer un nouveau patient

> **NOUVEAU PATIENT**  
CHANGEMENT POCHE  
REDEMARRAGE APRES OFF

Sélectionner avec ▼▲ puis valider

CONCENTRATION  
**00,1** mg/ml

UNITE

Vérifier l'unité de programmation  
Presser UNITE pour la modifier selon prescription

Sélectionner les valeurs prescrites et confirmer

Faire défiler le protocole et modifier les valeurs selon prescription

Valider la programmation

Changer la poche

> **NOUVEAU PATIENT**  
**CHANGEMENT POCHE**  
REDEMARRAGE APRES OFF

Sélectionner avec ▼▲ puis valider

VOLUME A PERFUSER  
**0100** ml

Volume précédemment perfusé  
Modifier et/ou valider

PERFUSE 95ml | DEMANDE 12  
PERFUSE 10  
**R.A.Z**

Remettre A Zéro selon prescription

Reprendre la perfusion après arrêt de la pompe

> **NOUVEAU PATIENT**  
CHANGEMENT POCHE  
**REDEMARRAGE APRES OFF**

Sélectionner avec ▼▲ puis valider

**0000**

Valider

**3** Double appui pour démarrer et verrouiller la perfusion



DOUBLE CLICKER SUR LA TOUCHE POUR L'ACTIVER

**-Modifier la programmation en cours de perfusion**

Verrouiller la perfusion

**Pompes à perfusion Rythmic™ Evolution Mode Condensé**



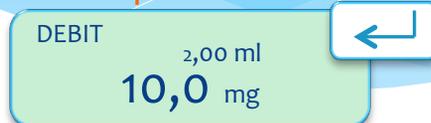
Administrer un bolus médecin



Modifier selon prescription et /ou valider



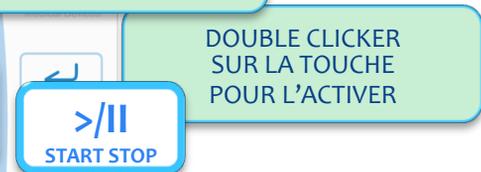
Modifier le protocole en cours



Sélectionner la valeur selon prescription puis valider



**-Reprendre la perfusion...**



**-Interpréter les alarmes, **presser** [left arrow] pour mettre la pompe en pause**



Bulles d'air éliminées par le filtre de la tubulure



Reprise automatique quand occlusion levée (selon configuration)



Vérifier le volet de fermeture du segment de pompe



Volume restant à perfuser < 3ml (Configuration de la pompe par défaut)



Reste 12h à 2ml/h



Erreur technique, vérifier interférence électromagnétique. Eteindre et rallumer, confier à Technicien Agréé si persistant



Mettre sur "Off" changer la poche



Mettre sur "Off" changer la pile